|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_24\_03 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | GS\_MW\_03 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.29(WED)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김도형[출], 김민기[출], 김유빈[출], 김지오[출], 김하린[출], 박승현[출], 여강인[출] |
| 교육내용 | 활동 1. 부저 꽂고 코딩하기 활동 2. 무궁화 꽃이 피었습니다 코드에 기능 추가하여 코딩하기 활동 3. 몇 초 만에 성공했는지 게임해보기 |
| 특이사항 | 여강인 : 점퍼선을 자꾸 뺐다 꽂았다하여 수업에 지장을 많이 줬음 ㅜㅜ (적외선 센서에 꽂혀 있는 점퍼선을 빼서 부저에 꽂고 적외선이 안되니 또 부저에서 빼서 꽂고 함. 따로 남겨서 다시 다 꽂아놓고 빼지 말라고 신신당부함) |

양식의 맨 아래